# Demo Aplicaciones containerizadas con Karbon y BBDD con Era

1.- Instalar Era

2.- Una vez instalado, abrir la consola de la VM de Era desde Prism (root – Nutanix.1) y editar el fichero /etc/ssh/sshd\_config para habilitar el acceso por SSH a root:

PermitRootLogin yes

AllowUsers era root

3.- Reiniciar el servicio SSH

[root@mysqlvm1 ~]# service sshd restart

4.- Crear una BBDD MySQL desde Era, llamada mydb1.

5.- Hacer SSH al servidor de Era y crear un usuario nutanix, con permisos de administración. El password es el que hayamos puesto al crear la BBDD en Era:

[root@mysqlvm1 ~]# mysql -u root -p

Enter password:<password\_elegido\_en\_Era>

mysql> CREATE USER 'nutanix'@'%' IDENTIFIED WITH mysql\_native\_password BY 'nutanix/4u';

mysql> GRANT ALL PRIVILEGES ON \*.\* TO 'nutanix'@'%' WITH GRANT OPTION;

6.- Creamos las tablas de la BBDD que utilizaremos para la aplicación:

mysql> CREATE TABLE employees ( id INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT, name VARCHAR(100) NOT NULL, address VARCHAR(255) NOT NULL, nif VARCHAR(9) NOT NULL );

7.- Creamos un cluster de Kubernetes con Karbon.

8.- Bajamos el archivo Kubeconfig y conectamos al cluster.

9.- Conectamos a Github y modificamos el fichero de configuración de la conexión de la App con la BBDD (<https://github.com/rafabolivar/k8s-php-crud/blob/main/config.php>) y ponemos la IP de la VM de MySQL creada con Era.

10.- Ejecutamos el script de configuración de MetalLB:

/Documents/Entorno\_POC\_Rafa/Nginx\_Metallb » ./1-Metallb.sh

11.- Hacemos kubectl apply -f de los scripts .yaml del 2 al 7.

12.- Comprobamos en qué IP se ha publicado el servicio nginx y accedemos desde el navegador:

~/Documents/Entorno\_POC\_Rafa/Nginx\_Metallb/php-kubernetes-master/definitions » kubectl get services

NAME TYPE CLUSTER-IP EXTERNAL-IP PORT(S) AGE

kubernetes ClusterIP 172.19.0.1 <none> 443/TCP 10h

nginx LoadBalancer 172.19.25.166 10.55.58.111 80:32144/TCP 51m

php LoadBalancer 172.19.86.99 10.55.58.110 9000:32059/TCP 51m

13.- La aplicación está lista para funcionar